

# Présentation

# Architecture & Mode

# Opérationnel

- [Présentation Architecture](#)
- [Schéma Intégration - Exportation](#)
- [Attribution Rôles & Permissions](#)
- [Informatique Manipulation](#)

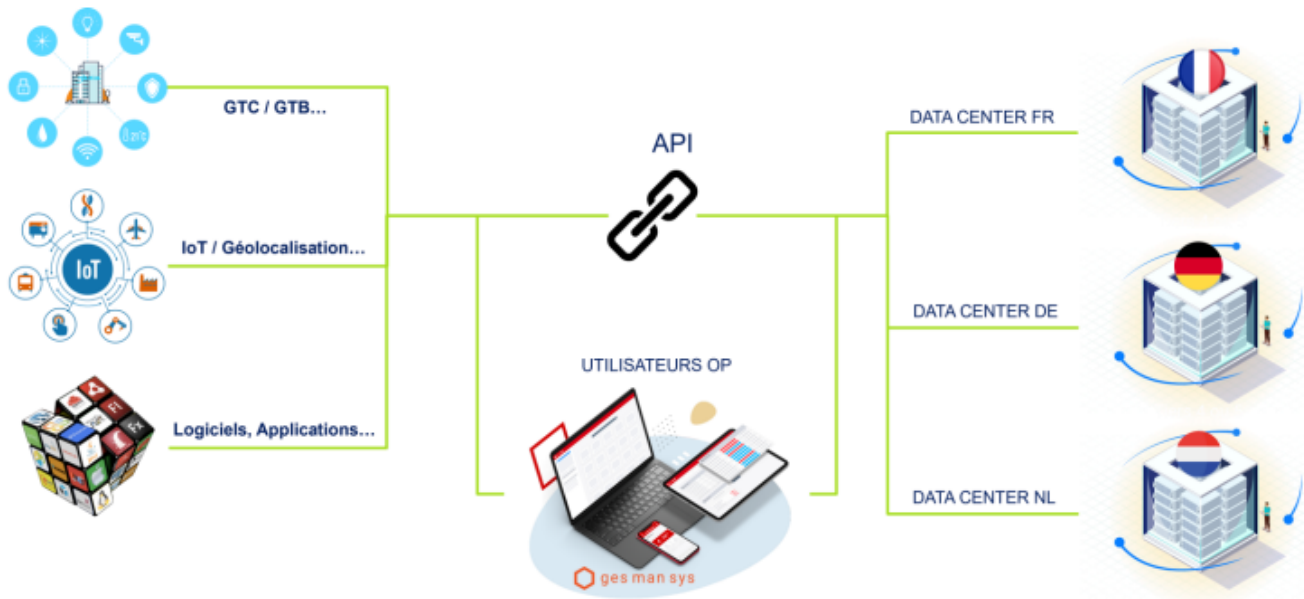
# Présentation Architecture

Définition de l'architecture désirée de l'hyperviseur opérationnelle

1. Unité la plus petite = Espace de Travail
  - Personne
  - Service
  - Matériels...
  
2. Unité de groupage = Parc
  - Département gérant des services
  - Intercommunalité
  - Professions (installateur, intervenant...)
  - Client ...
  
3. Unité de tête = Serveur
  - Compagnie
  - Secteur
  
4. Formules :
  - Base de données partagée
  - Base de données dédiée
  - Serveur physique & Nom de domaine
  - Data center pays du client

# Schéma Intégration - Exportation

Intégration simplifiée : Clé de cryptage intégrateur-utilisateur



AlSys liberté totale : Compatible avec l'ensemble des frontaux de télésurveillance, assistance, secours,  
Centre de Supervision Urbain, centre de gardiennage vidéo...

SERVEUR PRINCIPALE



PLATEAU DE  
TELESURVEILLANCE  
TELEASSISTANCE  
CSU...



SERVEUR  
BACKUP

alsys  
SIA ou CID



UTILISATEURS OP



DATA CENTER FR



DATA CENTER DE



DATA CENTER NL



# Attribution Rôles & Permissions

Attribution des accès :

- Serveur(s)
- Parc(s)
- Espace(s) de Travail

Attribution des rôles :

- Accueil
- Client
- Utilisateur
- Auditeur
- Sous-traitant
- Stagiaire
- Administrateur niveau 1 à 3
- Super Administrateur

	Valeur	Adresse	Liste de contrôle	Prise de service	Equipement	Alerts frontaux d'alarmes	IoT	Tâche planifiée	Point d'intérêt	Rapport	Planification	Statistique	Objet	Ticket	Parcours	Utilisateur	Véhicule
Administrateur Niveau 2	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer	Lire Créer Modifier Supprimer
Administrateur Niveau 2	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier	Lire Créer Modifier
Administrateur Niveau 1	Lire Créer	Lire	Lire	Lire Créer	Lire	Lire	Lire	Lire Créer	Lire	Lire	Lire	Lire	Lire	Lire Créer Modifier	Lire	Lire	Lire
Stagiaire	Lire	Lire	Lire	Lire Créer	Lire	Lire	Lire	Lire Créer	Lire	Lire	Lire	Lire	Lire	Lire Créer	Lire	Lire	Lire
Sous-traitant	Aucune	Aucune	Lire Créer	Aucune	Lire Créer	Aucune	Aucune	Lire Créer	Lire	Aucune	Lire Créer	Aucune	Lire	Lire Créer	Lire	Aucune	Aucune
Auditeur	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Lire	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Lire Créer	Aucune	Aucune	Aucune
Utilisateur	Aucune	Lire	Lire	Lire Créer	Lire	Lire	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Lire	Lire Créer Modifier	Lire	Aucune	Lire
Client	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Lire	Lire Créer Modifier	Aucune	Aucune	Aucune
Accueil	Lire Créer Modifier Supprimer	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune	Aucune

Attribution des permissions = modification des rôles par défauts :

- Lire
- Créer
- Modifier
- Supprimer



Création au maximum de plus de 2'000 rôles différents à votre disposition

Pour réussir une organisation simple à la construction de l'architecture et l'environnement opérationnelle, il est préférable :

- Déclaration licence utilisateur
- Attribution du rôle (10)

Au fil du temps le référent en charge de l'environnement GMS, aura acquis son architecture avec une

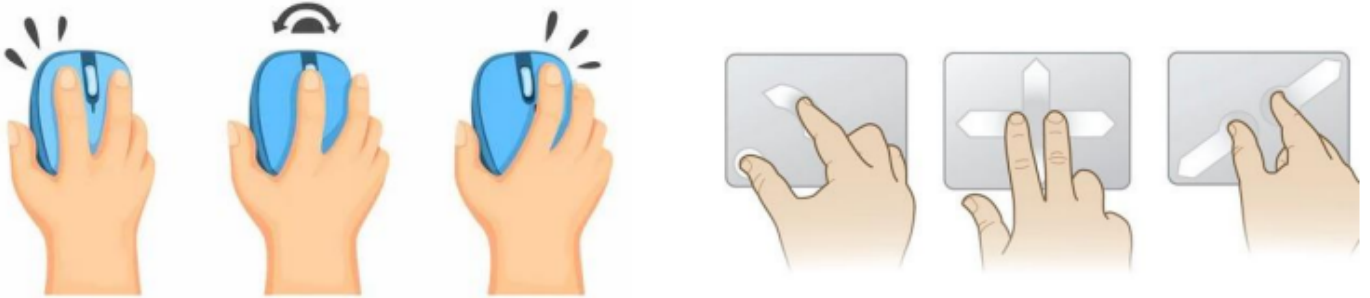
gymnastique de l'organisation.

A ce moment-là, le référent pourra revoir les permissions et créer des nouveaux rôles

# Informatique Manipulation

Utilisation de la souris ou pavé tactile (ou touchpad ou trackpad).

Représentation dans le manuel par



**Mollette :**  
permet de faire défiler le contenu  
d'une page lorsque ce contenu  
est long

**Bouton droit :**  
permet d'afficher un menu contextuel  
et d'accéder à d'autres fonctions  
de l'application en cours

**Bouton gauche :**  
permet d'activer l'élément  
pointé par le curseur de la  
souris. C'est le bouton le plus  
utilisé !

**Cliquez veut dire :**  
appuyer avec l'index  
ou le majeur puis  
relâcher le bouton  
de la souris

La souris d'ordinateur

Utilisation du clavier informatique  
Représentation dans le manuel par



